Bedingungtypen Condition Type in Szenen

Bedeutung von Bedingungstypen Condition Type in Szenen

Beim Wenn Trigger in Szenen in der Shelly Smart Control App gibt es den Punkt Bedingungstypen / Condition Type.

Hier kurz erklärt, welche Bedeutung die Auswahlmöglichkeiten haben.

Zustand: Überprüfung eines Zustandes, enthält aber keine Trigger, weswegen nur durch Zustandsabfrage keine Szene direkt ausgelöst werden kann. Hierzu muss als Trigger -> Auslöser ausgewählt werden.

Auslöser: Hier wählen sie aus welcher Trigger für zum Starten der Szene erfüllt sein muss.

Benutzerdefinierte Auslösereinszellungen unter Auslöser:

Einmal / On time: Hier wird die Szene gestartet, sobald der/die >Wenn< Zustand/stände erfüllt ist/sind. Erst wenn die Szene einmal komplett durchgelaufen ist, kann durch eine erneute Änderung des >Wenn<Zustands die Szene erneut gestartet werden.

Zusätzlich bei >Einmal< besteht die Möglichkeit eine Bedingung eines Zeitfensters in Minuten einzufügen. Dann wird die Szene erst gestartet, wenn der >Auslöser< Zustand mindestens für diese Zeit besteht.

Wiederholt / Repeatedly:

Hier wird der Zustand der >Wenn< ständig **jede volle Minute abgefragt**. Wenn erfüllt die Szene gestartet, und alle eingestellten >Dann< in der Szene auch jede volle Minute von neuem gestartet.

Bei jeder Änderung / On any change:

Hier wird bei jedem neu geschalteten Zustand der >Wenn< Trigger, die Szene von neuem gestartet. Auch wenn die ursprünglich gestartete Szene noch nicht abgelaufen ist.

In unserer FAQ findet ihr eine Erklärung mit Beispielen:

Was bedeutet "Bedingungstypen" in Scenes ? FAQ