

Ermittlung einer festen (statischen) IP-Adresse

Ermittlung einer festen (statischen) IP-Adresse

Vermeehrt treten Probleme beim Einbinden der Shellys ins heimische Netzwerk auf. In diversen Beiträgen wird darauf verwiesen möglichst eine feste (statische) IP-Adresse zu vergeben.

Ich möchte hier mit Sicherheit keinen "Glaubenskrieg" auslösen! ;) !image not found or url unknown **Selbstverständlich** ist es jedem User selbst überlassen den Aufbau seines Netzwerkes zu gestalten!

Meine Erfahrung und eigene Vorgehensweise zur Einbindung der Shellys mit ausschließlicher statischen IP-Adresse soll Euch als User unterstützen und helfen möglichst schon beim Start mit den Shellys keine Probleme zu bekommen.

Dieser Beitrag ist eine Ergänzung zum Beitrag [Probleme Einbindung in die App SHELLY CLOUD](#) . Der Punkt "3. WebUI" wird jetzt hier detaillierter ausgeführt.

relevante Hardware: **AVM FRITZ!Box 6890 LTE mit FRITZ!OS 7.12** .

ausdrücklicher Hinweis (!): Die dargestellten Bilder und Einstellungen beziehen sich auf eine **FRITZ!Box mit FRITZ!OS 7.xx** und können natürlich von Hersteller und Gerätetyp stark abweichen. So kann es sein, dass in einigen Geräten z.B. die IP-Adressen nach Vergabe im Shelly in der Übersicht nicht mehr angezeigt werden.

Die von mir gewählten IP-Adressen, außer Router-Standard-IP-Adresse, sind frei gewählt! Diese Angaben müssen selbstverständlich für das bestehende Netzwerk angepasst werden!

Dann woll'n wir mal:

Voraussetzung ist eine erfolgreiche [WLAN-Verbindung zum Shelly im AP-Modus](#). (siehe Punkt 2 [Probleme Einbindung in die App SHELLY CLOUD](#))

- **WIFI MODE - ACCESS POINT (AP)**

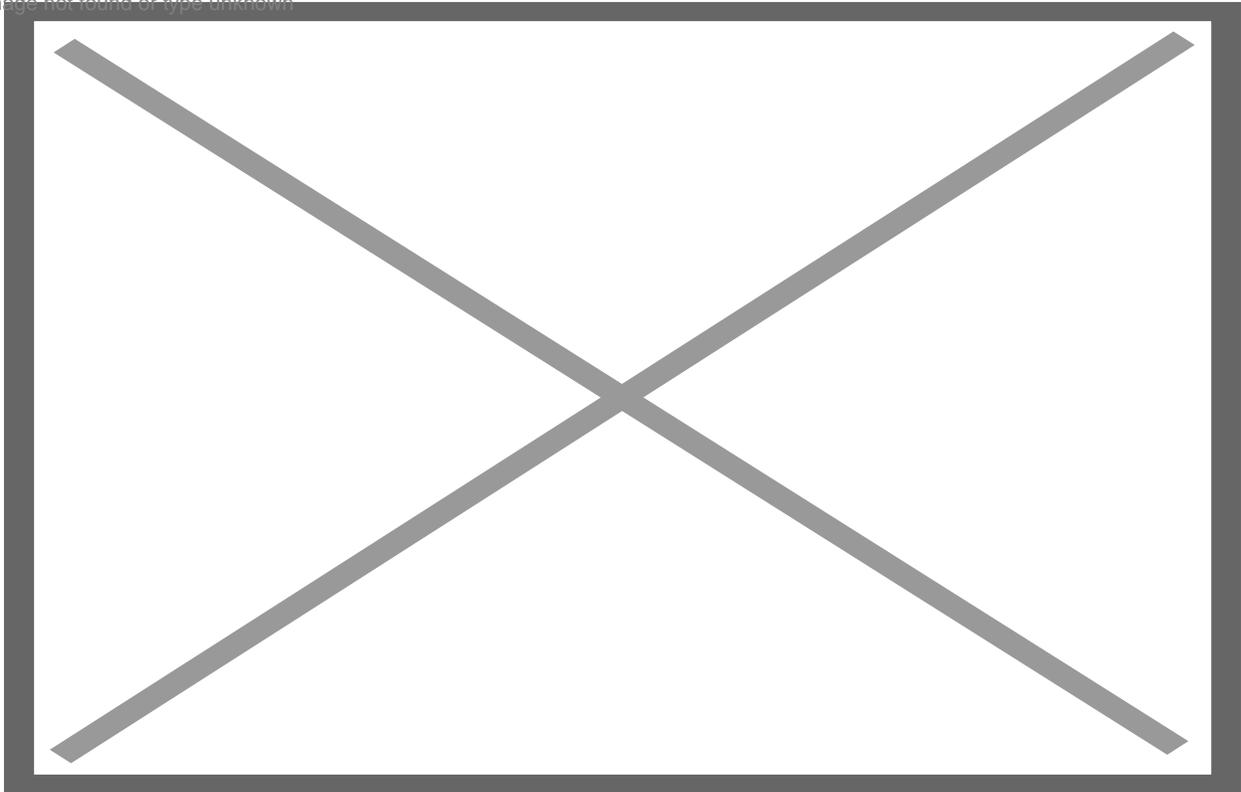
Der Shelly erstellt seinen eigenen WiFi-Zugriffspunkt. Die SSID wird aus dem Gerätetyp und der Shelly-ID gebildet.

1. Router

Auswahl einer freien IP-Adresse außerhalb des DHCP-Bereiches:

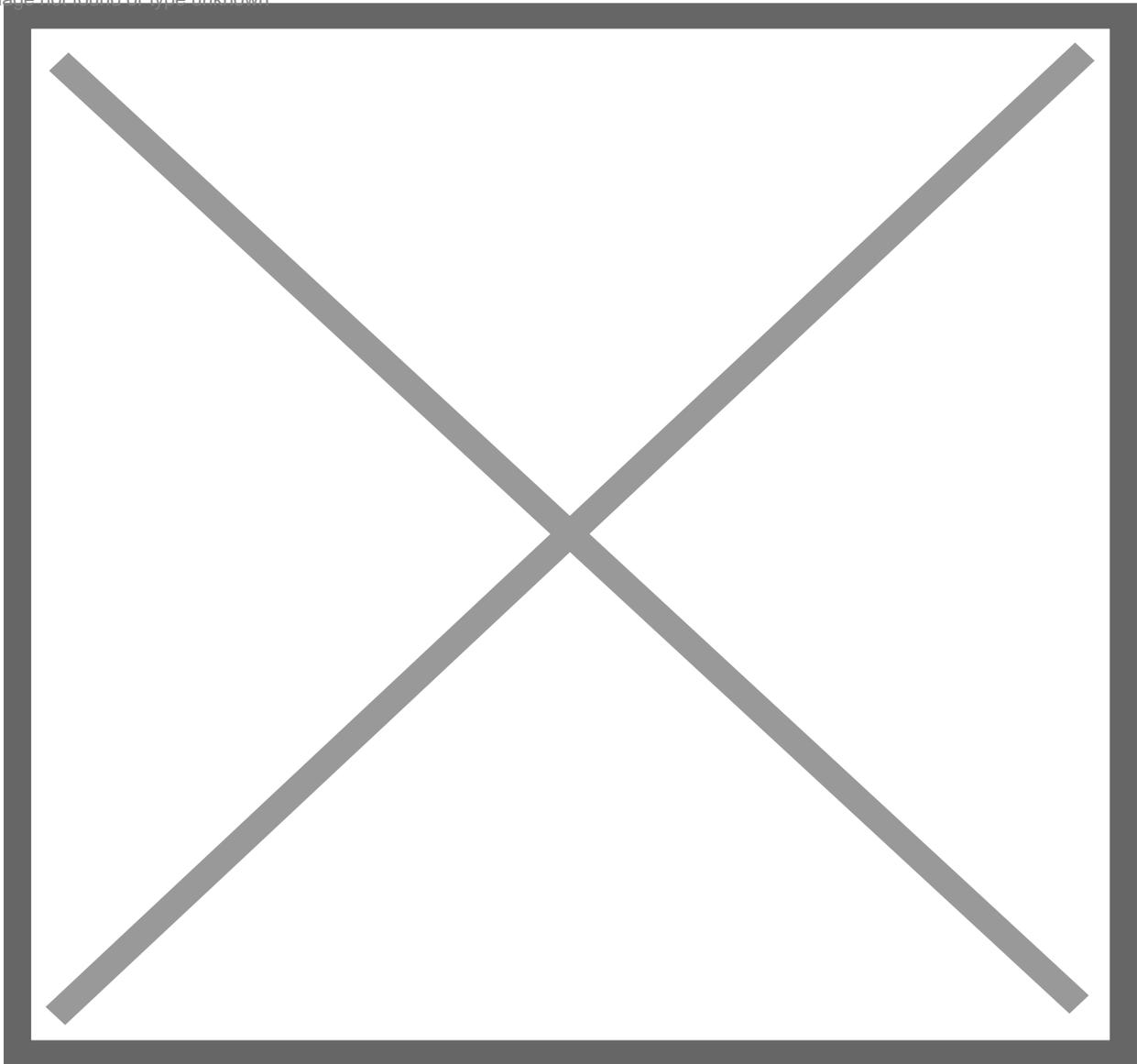
- **Router IP-Adresse** in die Adressleiste eines Internet-Browsers eintragen -> **Standard IP-Adresse der FRITZ!Box ab Werk: 192.168.178.1**
- ggf. Anmeldung Weboberfläche des Routers (bei Vergabe eines Zugriff-Passwortes; ab Werk nicht gesetzt)
- Menü-Auswahl: **Heimnetz**
- Untermenü-Auswahl: **Netzwerk**
- Reiter-Auswahl: **Netzwerkeinstellungen**
- Button-Auswahl: **IPv4-Adressen** (etwas scrollen, ca. in der Mitte der Seite)

Image not found or type unknown



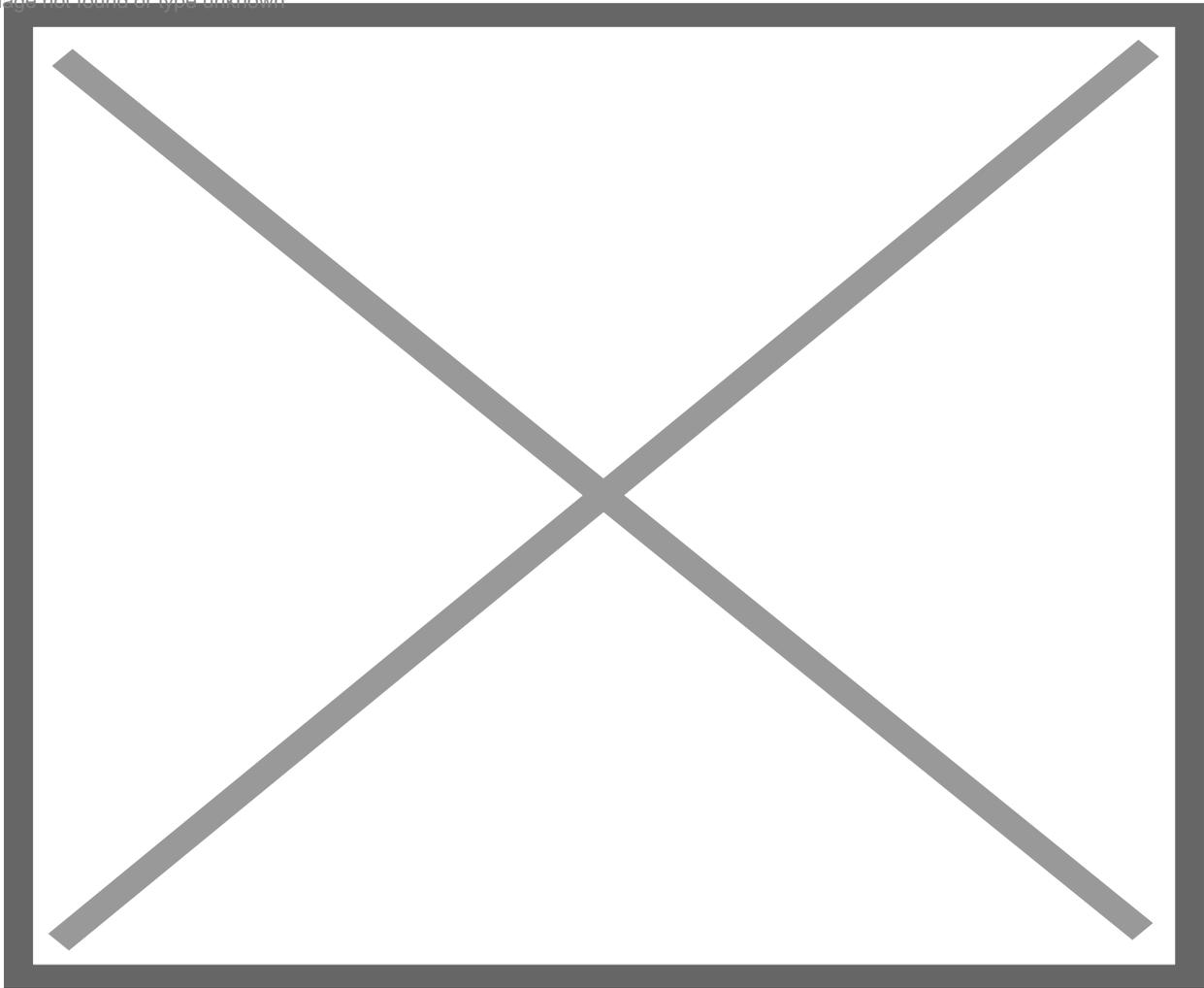
- im **DHCP-Bereich** sind die **reservierten IP-Adressen** eingetragen -> Adressbereich **notieren!** ggf. *Bereich anpassen/minimieren*
- ggf. die Router-IP-Adresse notieren -> **192.168.178.1**

Image not found or type unknown



- zurück zu **Netzwerk**
- in der Übersicht des Netzwerkes sind alle verbundenen LAN- und [WLAN](#)-Geräte aufgelistet

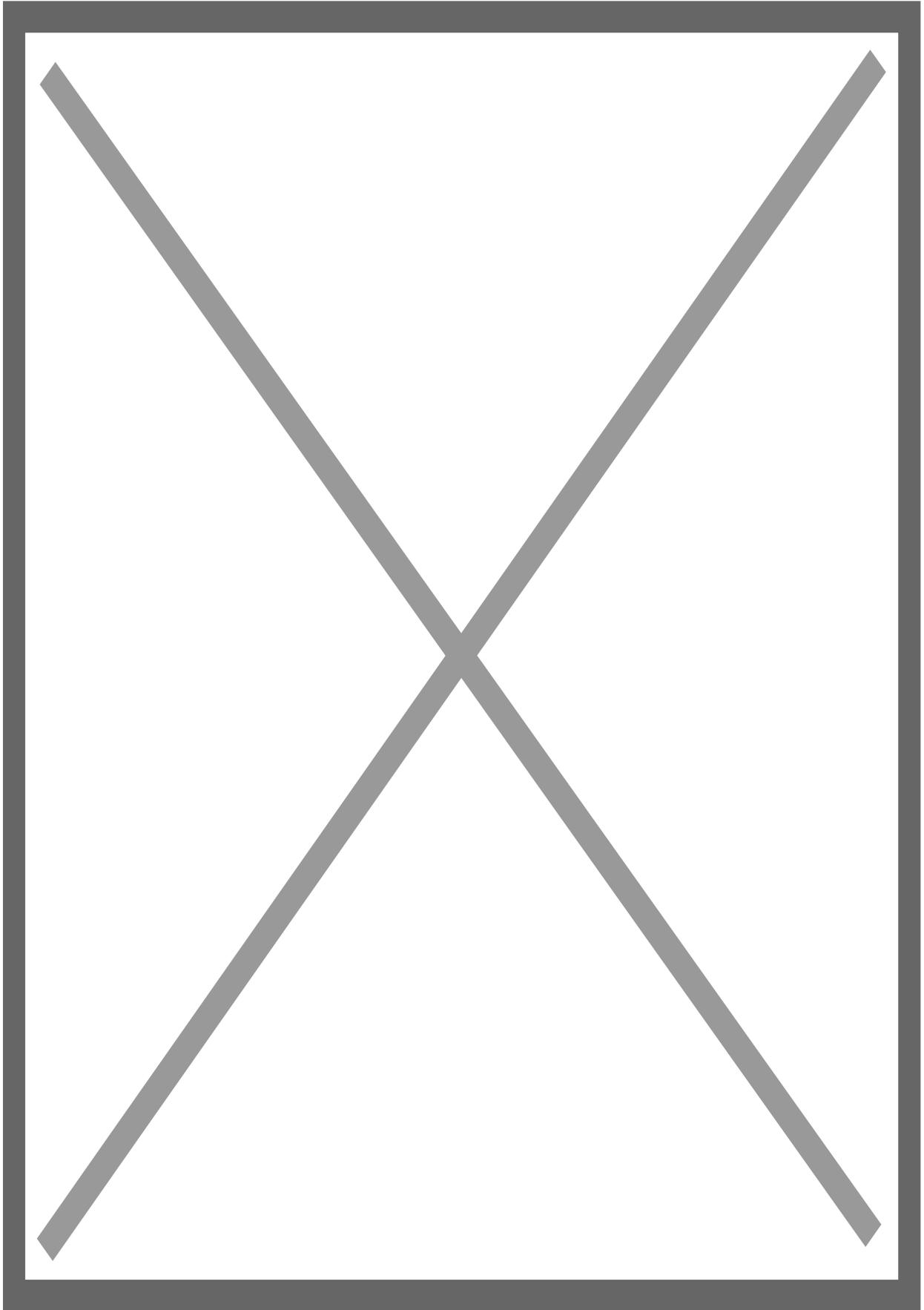
Image not found or type unknown



- alle bereits vergebenen IP-Adressen notieren (**am Besten Geräte-Excel-Liste erstellen und pflegen!**)
- **eine freie IP-Adresse außerhalb DHCP-Bereich wählen! -> merken bzw. in die Geräte-Excel-Liste eintragen z.B. 192.168.178.10**

Beispiel einer Geräte-Excel-Liste:

Image not found or type unknown

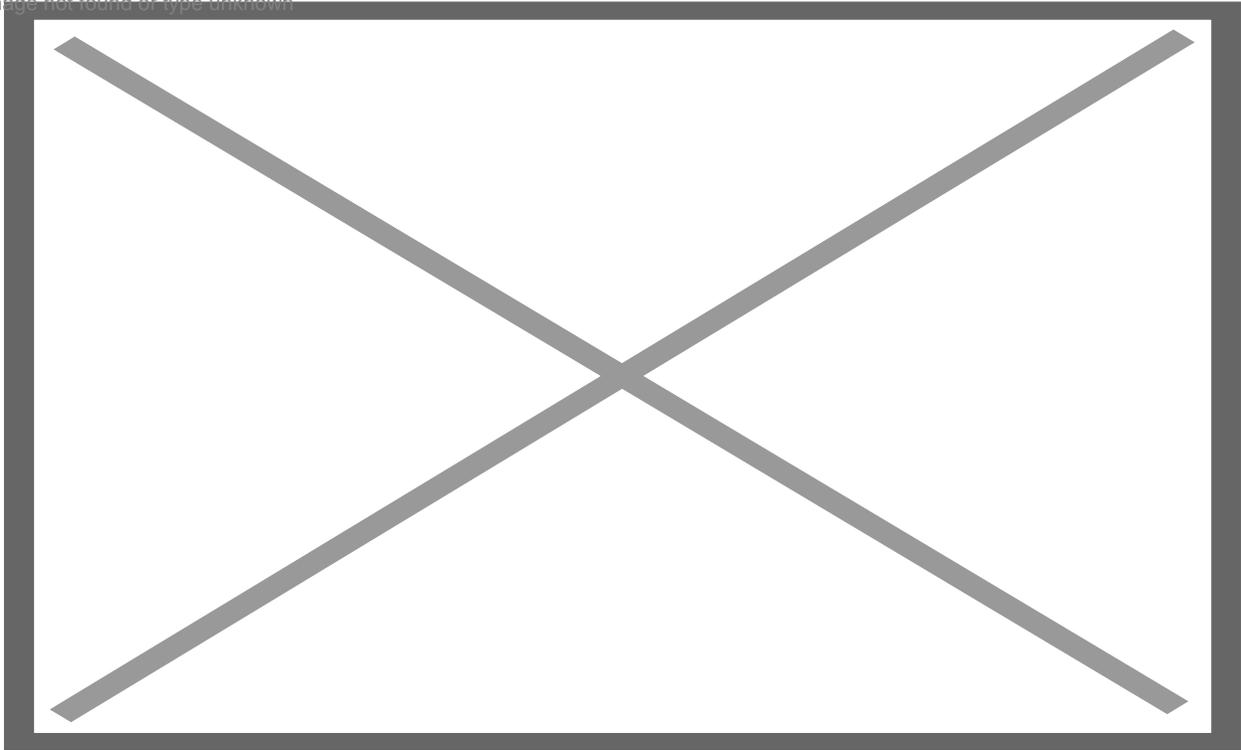


2. WebUI

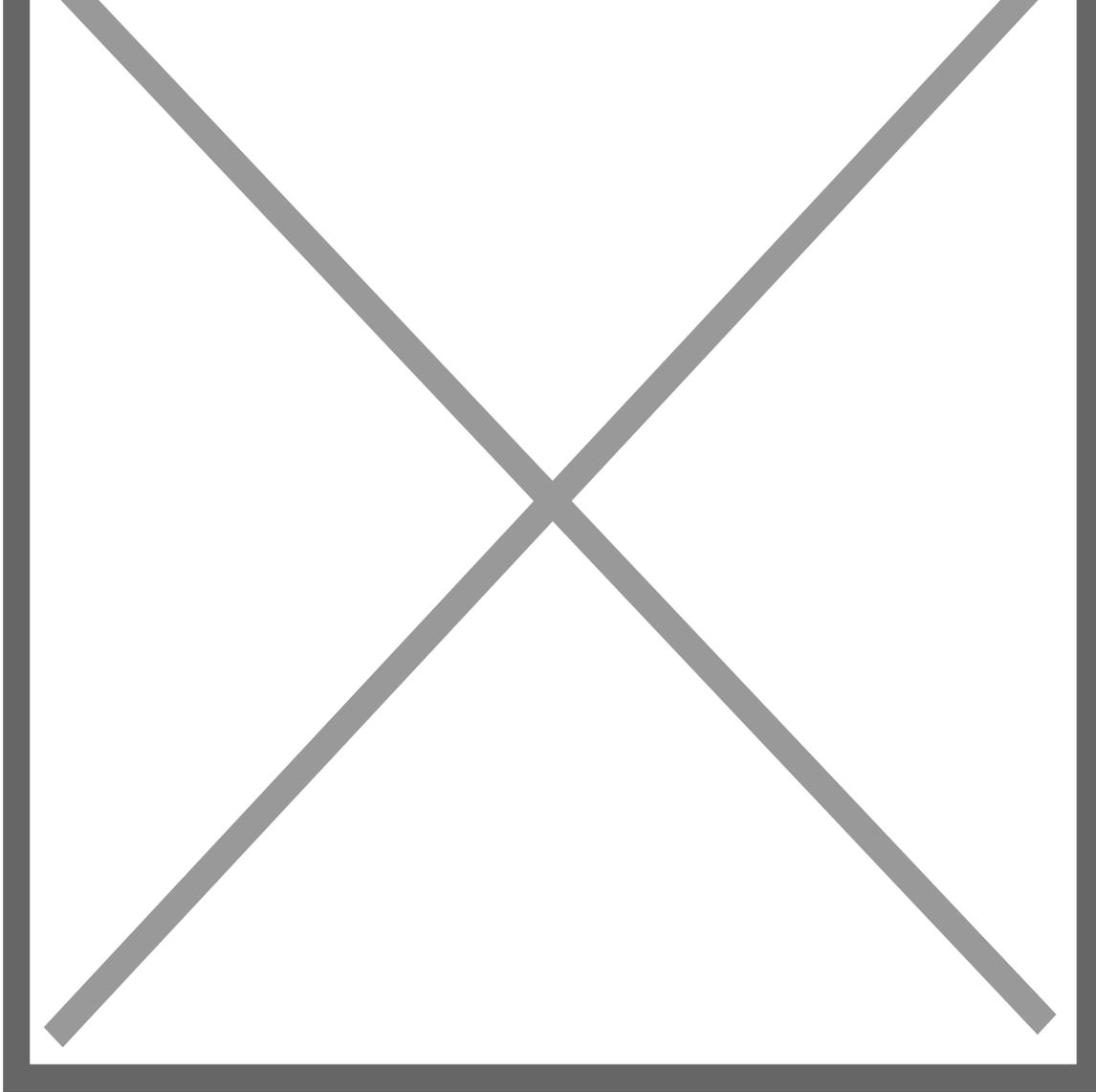
- **WIFI MODE - ACCESS POINT (AP)**

Info: Wir befinden uns immer noch im AP-Modus, nach dem Zuschalten der Spannung!

Image not found or type unknown



- für die Erstinbetriebnahme **keine Einstellungen** vornehmen, außer "**Internet & Security**":
- Auswahl: "**WIFI MODE - CLIENT**" -> Ermöglicht dem Shelly eine Verbindung zu einem verfügbaren [WLAN](#)-Netzwerk (Heimnetzwerk) herzustellen.
- Haken setzen: "**Connect the Shelly device to an existing WiFi-Network**"
- Haken setzen: "**Set static IP adress**"



Eintrag der Netzwerk-Kenndaten:

- alle freien Felder ausfüllen!
- SSID WLAN-Heimnetzwerk -> **MeinHeimnetzwerk** (Diese Angaben müssen selbstverständlich für das bestehende Netzwerk angepasst werden!)
- Netzwerkschlüssel -> **MeinHeimnetzwerkPassword** (Diese Angaben müssen selbstverständlich für das bestehende Netzwerk angepasst werden!)
- **Tipp für Passwörter mit Sonderzeichen: copy + paste** (händisches Eintragen führt i.d.R. zu Fehlermeldungen!)
- IP-adress: die vorher ausgewählte freie IP-Adresse -> **192.168.178.10** (Diese Angaben müssen selbstverständlich für das bestehende Netzwerk angepasst werden!)
- Network mask -> **255.255.255.0** (Eintrag schon vorhanden)

- *Gateway* -> **192.168.178.1** (i.d.R. die Router-IP-Adresse) -> *ggf.* (Diese Angaben müssen selbstverständlich für das bestehende Netzwerk angepasst werden!)
- -> **CONNECT**

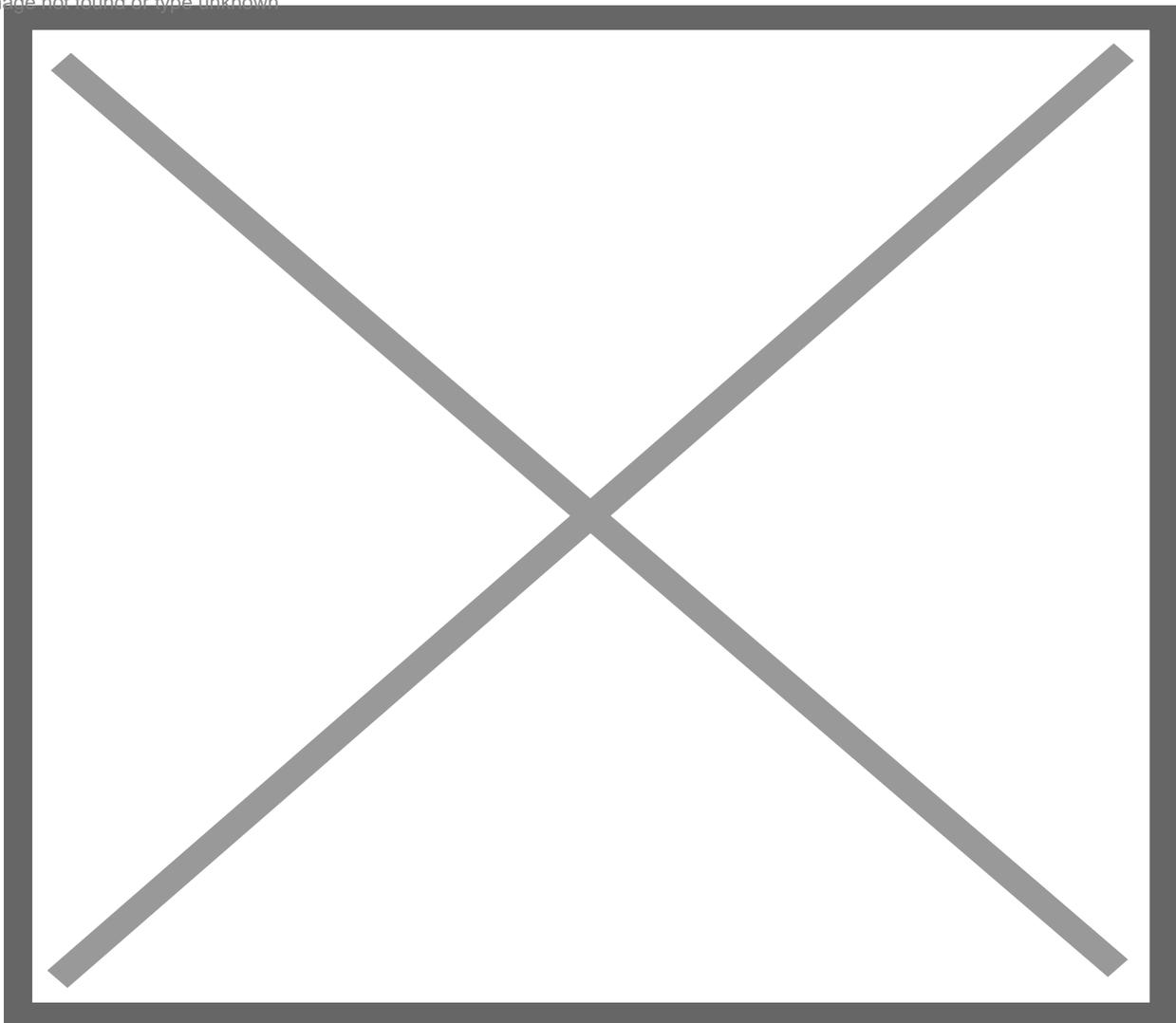
Die Übergabe ins heimische Netzwerk war erfolgreich! Glückwunsch! !thumbup found or type unknown

Der nächste Schritt ist das Anmelden des Shelly mit der gerade vergebenen IP-Adresse im Internet-Browser.

Sicherheitshalber kann in den **Netzwerkverbindungen des Routers** überprüft werden ob tatsächlich die Übergabe ausgeführt wurde.

Ist der Shelly gelistet sollte die Weboberfläche des Routers so aussehen:

Image not found or type unknown

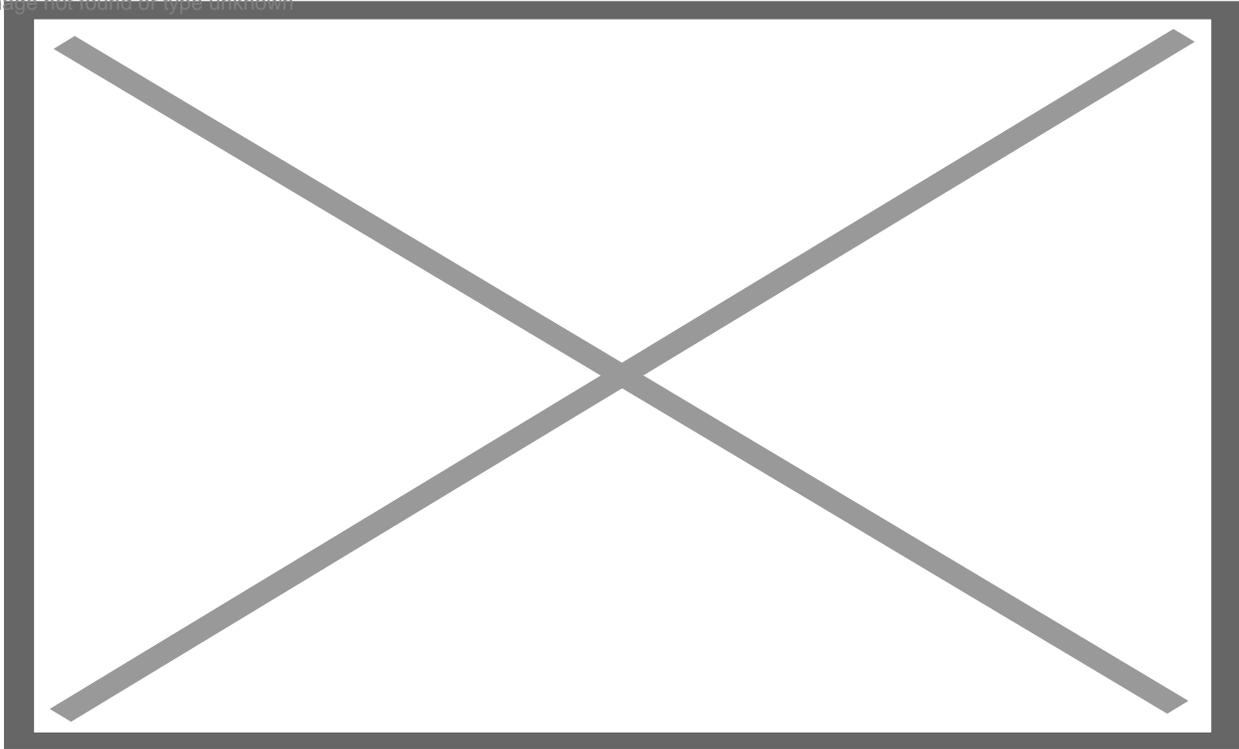


WIFI MODE - CLIENT (CM)

- in die Adressleiste des Internet-Browsers die **neue IP 192.168.178.10** eintragen -> **ENTER**

- bei erfolgreicher Verbindung ist man nun in der WebUI des Shelly im heimischen Netzwerk

Image not found or type unknown



- Falls ein neues FW-Update zur Verfügung steht, dies bitte zuerst ausführen!
- Einstellungen können nun individuell nach eigenen Bedürfnissen und Projekten vorgenommen bzw. angepasst werden.
- siehe: [Einstellungen im Shelly-Hauptmenü](#)

Glückwunsch, die Vergabe der statischen IP-Adresse hat problemlos funktioniert! 

Einer erfolgreichen Integration als smarte Steuerung von diversen elektrischen Geräten, Anlagen o.ä. steht nun nichts mehr im Wege.

Viel Spaß und Erfolg bei Euren Projekten! ;) 

Weiter geht es mit Punkt 4 [Probleme Einbindung in die App SHELLY CLOUD](#).

Die Anleitung inkl. der Skripte und Bilder unterliegt dem Urheberrecht. Wer gegen das Urheberrecht verstößt (z.B. Bilder oder Texte unerlaubt kopiert und auf anderen Webseiten publiziert), macht sich gem. [§§ 106 ff UrhG](#) strafbar, kann zudem kostenpflichtig abgemahnt werden und muss Schadensersatz leisten ([§ 97 UrhG](#)).

© 2019 SparkyMaster